REGULAMIN

REKREACYJNEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ HALOWEJ GMINY CHOJNICE
SENIORÓW
SEZON 2017/ 2018

I. CEL

1. Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej pięcioosobowej w regionie oraz wyłonienie mistrza Ligi.
2. Propagowanie sportowej rywalizacji i zasad fair play wśród społeczności wiejskiej.
3. Integracja społeczności wiejskiej.

II. ORGANIZATOR

Organizatorem rozgrywek jest Gminny Ośrodek Kultury w Chojnicach.
Zadaniem Organizatora jest: nadzorowanie przebiegu rozgrywek i zgodności ich przebiegu z niniejszym regulaminem; opracowanie terminarza rozgrywek; rozpatrywanie protestów zgłoszonych przez drużyny; dokonywanie obsady sędziowskiej; prowadzenie ewidencji zawodników; zatwierdzanie zespołów i zawodników do rozgrywek; prowadzenie statystyki rozgrywek; prowadzenie statystyki napomnień i wykluczeń;
Kontakt do organizatora: 52/397 25 59, 668 663 102 – Krzysztof Syngierski.

III. MIEJSCE I TERMINY ROZGRYWEK

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem dostarczonym kierownikom drużyn.
2. Spotkania ligowe rozgrywane będą wg obowiązującego terminarza. ***Początek rozgrywek zaplanowano na 2 grudnia 2017 r.***
3. Mecze rozgrywane będą w hali w Charzykowach, ul. Szkolna 1.
4. Jeżeli drużyna nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po terminie ustalonym przez Organizatora, sędzia odgwizduje koniec zawodów. W przypadku walkowera drużynie przeciwnej zostaje przyznany wynik w stosunku 5:0.
5. W przypadku wycofania się drużyny z Rekreacyjnej Ligi Piłki Nożnej Halowej Gminy Chojnice w trakcie trwania pierwszej rundy rozgrywek anuluje się wyniki spotkań danego zespołu, a w drugiej rundzie weryfikuje się jako walkower dla drużyny przeciwnej.
Drużyna może „oddać" walkowerem w danej rundzie tylko dwa spotkania. „Oddanie" walkowerem trzeciego spotkania w danej rundzie powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek przez Organizatora (dyskwalifikacja).

IV. ZGŁOSZENIE DRUŻYNY I ZAWODNIKÓW DO ROZGRYWEK

Do rozgrywek Rekreacyjnej Ligi Piłki Nożnej Halowej Gminy Chojnice zostaną dopuszczone zespoły, które dopełnią w terminie ustalonym przez Organizatora regulaminowe formalności takie jak:
1. Pisemne zgłoszenie zespołu, które powinno zawierać: dokładną nazwę drużyny, adres poczty elektronicznej oraz numer telefonu kontaktowego przedstawiciela drużyny odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszelkich decyzji techniczno-organizacyjnych ***(załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu).*** Zgłoszenia można dokonać

drogą elektroniczną po uprzednim kontakcie telefonicznym z Organizatorem rozgrywek. Adres do zgłoszenia: krzysztofs@gokchojnice.pl.

2. ***Uiszczenie 350 złotych wpisowego do rozgrywek w terminie do 22 listopada 2017 r (do godz.15.00).***

3. ***Organizator przewiduje limit drużyn w rozgrywkach i ogranicza go do 12 zespołów. O zakwalifikowaniu do rozgrywek decyduję termin zgłoszenia na odpowiednim druku i wpłaty wpisowego.***

4. Warunkiem dopuszczenia drużyny do zawodów jest posiadanie przez zawodników badań lekarskich wykonanych u specjalisty medycyny sportowej.

5. W przypadku, kiedy zawodnik nie posiada aktualnych badań lekarskich, to przed każdym meczem powinien dostarczyć do Organizatora podpisane oświadczenie o zdolności do gry ***(załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu).*** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych oraz wynikających z tego wypadków i urazów Organizator, wszystkie osoby z nim współpracujące, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją zawodów nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po zawodach. Uczestnicy startują na własną odpowiedzialność.

6. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości ***(dowód osobisty).***

7. **Każda drużyna może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 18 zawodników** ***(na druku Organizatora – załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu). Do meczu zgłoszonych może być 15 zawodników.*** **Termin zgłoszenia – na 30 minut przed rozpoczęciem pierwszego meczu w rozgrywkach przez daną drużynę.** Zgłoszenia zawodników muszą być złożone u Organizatora. Po rozpoczęciu pierwszej kolejki rozgrywek nie ma możliwości dopisania zawodnika do listy zgłoszeniowej.

7. W rozgrywkach nie mogą wziąć udziału zawodnicy występujący w rozgrywkach Polskiego Związku Piłki Nożnej następujących klas rozgrywkowych:
- wszystkich lig futsalu;
- Ekstraklasy, I ligi, II ligi, III ligi i IV ligi.
W przypadku stwierdzenia wzięcia udziału w rozgrywkach osób niemających uprawnień do gry, drużyna zostaje ukarana walkowerem 5:0. Protest musi wnieść drużyna przeciwna najpóźniej 2 dni po zakończeniu meczu. Po upływie tego czasu protest nie będzie uwzględniony. Protest musi mieć formę pisemną i powinien być dostarczony do siedziby organizatora rozgrywek do godz. 15.00 (Gminny Ośrodek Kultury w Chojnicach, ul. Kościerska 10/2).

9. W rozgrywkach mogą wziąć udział osoby niepełnoletnie (muszą mieć ukończone 16 lat i badania lekarskie zatwierdzone przez lekarza specjalistę medycyny sportowej lub oświadczenia rodziców o zdolności do gry w zawodach – **załącznik 2a**).
10. Kierownicy drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny przeciwnej. W razie jakichkolwiek wątpliwości, co do tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole kierownik drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić obecność zawodnika w składzie drużyny. W razie nie okazania dowodu tożsamości zawodnik nie może brać udziału w grze w tym spotkaniu. Zespół, który wystawi do gry nieuprawnionego zawodnika otrzyma walkower.

V. PRZEPISY I ZASADY GRY

1. ***Mecz trwa 2 x 15 minut (czas zatrzymywany w ostatniej minucie meczu).***
W fazie pucharowej dogrywka trwa 5 minut (czas zatrzymywany w ostatniej minucie dogrywki). Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, drużyny wykonują serię 3 rzutów karnych (karne do skutku według przepisów gry w futsal).
2. W drużynie (w jednym meczu) występuje 4 zawodników w polu + 1 bramkarz + rezerwowi
3. W grupie drużyny rozgrywają spotkania systemem „każdy z każdym".
4. Punktacja: 3 pkt – zwycięstwo, 1 pkt. – remis, 0 pkt.- porażka.
5. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu w tabeli decyduje w kolejności:
- ilość zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami;
- korzystniejsza różnica bramek strzelonych i straconych we wszystkich spotkaniach lub między zainteresowanymi zespołami;
– większa ilość strzelonych bramek.
O kolejności najlepszych strzelców decyduje w kolejności:
- ilość strzelonych bramek;
- pozycja drużyny w tabeli końcowej.

6. Czas gry zatrzymywany jest wyłącznie na żądanie sędziego głównego lub sędziego czasowego.
7. Przerwa pomiędzy połowami trwa 5 minut.
8. Na ławce rezerwowych mogą przebywać jedynie osoby ujęte w karcie zgłoszenia drużyny do rozgrywek i protokole meczowym.
9. Aby rozpocząć mecz na boisku musi znajdować się, co najmniej 3 zawodników.
10. Obowiązuje obuwie adekwatne do dyscypliny.

Aut
1. Aut wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła boisko.
2. Piłkę do gry wprowadza się nogą.
3. Piłka przed zagraniem musi być ustawiona na linii (po pierwszym błędzie sędzia zarządza stratę piłki na rzecz przeciwnika).
4. Przy wznawianiu gry z autu zawodnik z drużyny przeciwnej musi znajdować się nie bliżej niż 5 m od piłki.
5. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu.

Gra bramkarza
1. Bramkarz w polu bramkowym może łapać piłkę w ręce i przetrzymywać ją max 4 s. bez kozłowania.
2. Piłkę, która opuściła boisko bramkarz może wprowadzić do gry dowolnym sposobem w obrębie pola karnego.
3. Bramkarz może łapać piłkę zagraną przez przeciwnika lub zagraną dowolną, częścią ciała powyżej pasa przez zawodnika swojej drużyny.
4. Bramkarz przy wznowieniu nie może zdobyć bramki bezpośrednio ręką lub nogą.

Rzuty wolne
a.. Wszystkie rzuty wolne są rzutami wolnymi bezpośrednimi.
b. Przy obcym ciele (np. sufit) jest rzut pośredni.
c. Rzut karny wykonywany jest z linii 6 m.
d. Przy wykonywaniu rzutu wolnego odległość zawodników z drużyny przeciwnej od zagrywanej piłki musi wynosić 5m.
e. Przy rzucie karnym bramkarz musi stać na linii.

Zmiany

1. Zmiany dokonywane są w sposób lotny tzn. bez zatrzymywania gry.
2. Zawodnik musi zejść i wejść na boisko we własnej strefie zmian.
3. Zmiana musi być dokonana tak, by na boisku było nie więcej niż 5 graczy.
4. Zmiany "w locie " mogą być dokonywane podczas gry, za wyjątkiem zmiany bramkarza, która wymaga przerwy w grze i zgody sędziego.
5. Za złą zmianę, która przeszkodziła w zdobyciu bramki zawodnik lotny może otrzymać żółtą kartkę.

Kary

Żółta kartka:
Za żółtą kartkę zawodnik zostaje na parkiecie, a w protokole jest zapisane pierwsze napomnienie. Po drugiej żółtej kartce zawodnik dostaje w konsekwencji czerwoną kartkę. Drużyna gra w osłabieniu przez 3 minuty, ale nie dłużej niż do zdobycia bramki przez przeciwnika. Zawodnik może zostać ukarany w ten sposób za:
1.Popychanie zawodnika drużyny przeciwnej.
2. Przytrzymywanie zawodnika przeciwnego zespołu.
3. Rozmyślne wykonywanie wznowień gry w sposób nieprawidłowy
4. Krytykowanie orzeczeń sędziego.
5. Symulowanie kontuzji, faulu.
6. Celowe opóźnianie gry przy wznowieniach.
7. Prowokacyjne zachowanie.
8. Podstawianie nogi, spowodowanie upadku.
9. Inne niesportowe zachowanie.
10. Za drugą żółtą kartkę zawodnik opuszcza boisko bez prawa powrotu na boisko. Zawodnik po otrzymaniu w meczu wykluczenia (czerwona kartka) wynikającego w konsekwencji z udzielenia dwóch napomnień, może grać w następnym spotkaniu ligowym swojej drużyny. W ewidencji kar będą widniały 2 napomnienia.
11. Po otrzymaniu przez bramkarza 2 żółtych kartek boiska nie może opuścić inny zawodnik aktualnie przebywający na placu gry.
12. Po otrzymaniu drugiej żółtej kartki bramkarz opuszcza boisko do końca meczu.
13. Po otrzymaniu 3 żółtych kartek zawodnik pauzuje w kolejnym meczu.
Czerwona kartka:
Za czerwoną kartkę zawodnik opuszcza boisko bez prawa powrotu do gry. Zespół gra w osłabieniu przez 3 minuty lub do pierwszej straconej bramki. Czerwoną kartkę zawodnik może otrzymać za przewinienie polegające na:
1. Gwałtownym protestowaniu zawodnika przeciw decyzji sędziego, używając w stosunku do niego słów wulgarnych i obelżywych.
2. Popełnienia przez zawodnika innego rodzaju czynu, który sędzia uzna jako wybitnie niesportowe zachowanie.
3. Grze brutalnej- rozmyślnym uderzeniu lub usiłowaniu uderzenia przeciwnika lub współpartnera. Za otrzymanie w meczu czerwonej kartki zawodnik otrzymuje automatyczny zakaz gry w następnej kolejce ligowej.
4. Po otrzymaniu przez bramkarza czerwonej kartki obligatoryjnie opuszcza plac gry.
5.Po otrzymaniu: - 1 czerwonej kartki karencja w jednym meczu - 2 czerwonej kartki karencja w dwóch następnych meczach - 3 czerwonej kartki karencja w trzech następnych meczach, 4 i kolejnych karencja w czterech następnych meczach.
6. W szczególnych przypadkach i drastycznym naruszeniu regulaminu zawodnik lub cała drużyna mogą zostać całkowicie wykluczeni z udziału w rozgrywkach. **Przy szczególnym naruszeniu regulaminu organizator może zawiesić zawodnika na 2, 3 lub więcej spotkań**.

O wykluczeniu z rozgrywek lub zawieszeniu decyduje Organizator po konsultacji z sędziami. O karze zespół lub zawodnik zostaje poinformowany na stronie gokchojnice.pl W szczególnych przypadkach naruszenia regulaminu przez zawodników, organizator może całkowicie wykluczyć drużynę z rozgrywek.

Ubiór zawodników

Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach Rekreacyjnej Ligi Piłki Nożnej Halowej zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach oznaczonych numerami na plecach, przy czym bramkarz musi odróżniać się ubiorem od pozostałych zawodników. W przypadku, gdy dwa zespoły przystąpią do gry w bardzo podobnych kolorystycznie strojach, sędzia ma prawo nakazać założenie oznaczników (plastronów) zespołowi, który w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza. Kapitan zespołu ma obowiązek posiadania opaski kapitańskiej. Jest on jedyną osobą na boisku, która ma prawo do dyskusji i wyjaśniania swoich wątpliwości z sędziami prowadzącym zawody.

Sędziowie

Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyn, incydentach mających związek z zawodami oraz odniesionych kontuzjach. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

VI. OBSŁUGA MEDYCZNA I UBEZPIECZENIE NNW

Organizator zapewnia pierwszą pomoc przedmedyczną przy urazach powstałych w trakcie gry. Organizator zapewnia ubezpieczenie NNW w trakcie trwania zawodów (osób biorących udział w grze).

VII. NAGRODY

Za zajęcie miejsc I-IV – puchary.
Za zajęcie I miejsca – nagrody rzeczowe dla drużyny.
Nagrody rzeczowe i dyplomy dla wyróżniających się zawodników.
Nagroda Fair Play

VIII. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. W sprawach spornych interpretacja regulaminu należy wyłącznie do organizatora rozgrywek.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaginione rzeczy osobiste uczestników w trakcie trwania zawodów.
3. Wszystkich uczestników rozgrywek obowiązują zasady fair play.
4. Naganne zachowanie zawodników lub opiekunów drużyn może spowodować całkowitą dyskwalifikację zespołu z rozgrywek. Decyzję o dyskwalifikacji drużyny z rozgrywek podejmuje organizator wraz z sędzią głównym zawodów.
6. Za usterki stwierdzone w szatniach i na terenie hali finansową odpowiedzialność ponoszą kierownicy drużyn.
7. Zabrania się spożywania napojów alkoholowych oraz palenia papierosów w szatniach i na terenie hali sportowej.

Organizator